



## KTÓRY PRODUKT VECTORWORKS JEST DLA MNIE ODPOWIEDNI?

---

Wersja **Vectorworks Architect** (Architektura) daje architektom, inżynierom i konstruktorom dostęp do wielu funkcji dostosowanych do konkretnej branży, stanowiąc wartościowe uzupełnienie wersji podstawowej - **Fundamentals** (Wzornictwo). Podczas gdy wersja Fundamentals jest nieocenionym narzędziem do wykonywania podstawowych czynności w zakresie modelowania i rysowania, wersja branżowa Vectorworks Architect oferuje projektantom i architektom kompleksowe rozwiązania w projektowaniu, modelowaniu, udostępnianiu i dokumentowaniu projektów. Aby dodatkowo wzbogacić zakres możliwości oprogramowania o architekturę krajobrazu i zagospodarowanie terenu, a nawet projektowanie sceniczne, zachęcamy do zakupu kompleksowej wersji **Vectorworks Designer** (Studio).

**FUNDAMENTALS** czy **ARCHITECT**?



# INTERFEJS I PRZEPIŹYW PRACY

	FUNDAMENTALS	ARCHITECT	KORZYŹCI Z WERSJI ARCHITECT
PALETA INFO	●	●	
MENEDŻER ZASOBÓW	●	●	
WIDOK WIELOPANELOWY	●	●	
PISANIE SKRYPTÓW W VECTORWORKS W JĘZYKU PYTHON 3	●	●	
PALETA NAWIGACJA		●	Szybki dostęp do organizacji Twojego pliku, włącznie z klasami, warstwami projektowymi, arkuszami prezentacji, oknami widoku i korelacjami
PALETA WIZUALIZACJA		●	Scentralizowana kontrola nad obiektami oświetleniowymi zastosowanymi w modelach
PISANIE SKRYPTÓW GRAFICZNYCH MARIONETTE		●	Rozszerzaj funkcjonalność Vectorworks, tworząc narzędzia niestandardowe, odkrywając złożone formy parametryczne oraz automatyzując przepływ prac za pomocą zintegrowanego programowania wizualnego.
UDOSTĘPNIANIE PROJEKTU		●	Pracuj nad projektami we współpracy z innymi użytkownikami Vectorworks w Twoim biurze.

FUNDAMENTALS czy ARCHITECT?



# POTĘŻNE MOŻLIWOŚCI 3D

	FUNDAMENTALS	ARCHITECT	KORZYŚCI Z WERSJI ARCHITECT
PODSTAWOWE NARZĘDZIA I POLECENIA DO MODELOWANIA 3D	●	●	
PODSTAWOWE ŹRÓDŁO ŚWIATŁA I OPCJE OŚWIETLENIA	●	●	
WYSOKIEJ JAKOŚCI RENDEROWANIE ZA POMOCĄ RENDERWORKS	●	●	
MODELOWANIE POWIERZCHNI PODPODZIAŁOWYCH	●	●	
ZAAWANSOWANE MODELOWANIE 3D, MANIPULACJE, NARZĘDZIA I POLECENIA EDYCJI		●	Dodatkowe narzędzia i polecenia służące do tworzenia obiektów i manipulowania nimi
ZAAWANSOWANE OBIEKTY I OPCJE OŚWIETLENIA		●	Twórz precyzyjne analizy oświetlenia i zacielenia, wykorzystując do tego celu słońce fizyczne powiązane z lokalizacją geograficzną Twojego projektu.

FUNDAMENTALS czy ARCHITECT?



# RYSOWANIE 2D I DOKUMENTACJA

	FUNDAMENTALS	ARCHITECT	KORZYŚCI Z WERSJI ARCHITECT
NAJLEPSZE W SWOJEJ KLASIE NARZĘDZIA DO TWORZENIA I EDYCJI KSZTAŁTÓW 2D	●	●	
OPCJE TEKSTU I ADNOTACJI WYSIWYG	●	●	
HIPERŁĄCZA	●	●	
ARKUSZE KALKULACYJNE BAZ DANYCH	●	●	
OBRAZY W ARKUSZACH KALKULACYJNYCH		●	Poprawiaj jakość graficzną raportów, wstawiając do nich obrazy obiektów lub symboli.
WSTĘPNIE SFORMATOWANE, TYPOWE RAPORTY		●	Przystąp od razu do działania, korzystając z zestawień najczęściej używanych obiektów, takich jak Drzwi, Okna, Wykończenia stref.
WIZUALIZACJA DANYCH W OKNACH WIDOKU		●	Sprawdzaj atrybuty graficzne obiektów w oknach widoku, przypisane na podstawie danych i wartości parametrycznych, tworząc dynamiczne prezentacje bez modyfikowania parametrów modelu.
AUTOMATYCZNA KOORDYNACJA DOKUMENTU ORAZ ZAAWANSOWANE NARZĘDZIA DOKUMENTACYJNE		●	Generuj i bez trudu zarządzaj dokumentacją techniczną 2D bezpośrednio z poziomu modelu, za pomocą rzutów, przekrojów, rozwinięć ścian wewnętrznych i okien detalu powiązanych ze standardowymi znacznikami na rysunku, jak również przy użyciu centralnej bazy danych, zautomatyzowanych tabel rysunkowych i menedżera publikacji dokumentu.

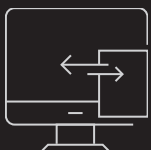
FUNDAMENTALS czy ARCHITECT?



# BIM

	FUNDAMENTALS	ARCHITECT	KORZYŚCI Z WERSJI ARCHITECT
UPROSZCZONE NARZĘDZIA I POLECENIA SŁUŻĄCE DO MODELOWANIA BUDYNKU <small>(ŚCIANY, DACHY I POŁĄCIE DACHU, PODŁOGI, KOLUMNY I SCHODY ZWYKŁE)</small>	●	●	
SZEROKI WYBÓR PODSTAWOWYCH MEBLI, OBIEKTÓW WYPOSAŻENIA WNEŹRZ I SPRZĘTÓW	●	●	
W PEŁNI FUNKCJONALNE WIELOCZĘŚCIOWE MODELE OBIEKTÓW BUDOWLANYCH Z ZAAWANSOWANĄ KONFIGURACJĄ I KONTROLĄ STYLÓW <small>(W TYM NARZĘDZIA OKNO LUB DRZWI ZEWNĘTRZNE, DRZWI WEWNĘTRZNE, PŁYTA, STREFA, SCHODY, POCHYLNIA, CZŁON KONSTRUKCYJNY, BALUSTRADA I WIELE INNYCH)</small>		●	Dostarczaj szczegółowe projekty bogate w informacje z myślą o kompletnym procesie projektowym, analizie i dokumentacji.
KONDYGNACJE BUDYNKU I RZĘDNE KONDYGNACJI		●	Grupuj warstwy projektowe na podstawie kondygnacji budynku i ograniczaj wysokość obiektów BIM oraz ich komponentów za pomocą rzędnych kondygnacji.
ZAAWANSOWANE NARZĘDZIA DO TWORZENIA PROGRAMÓW FUNKCJONALNYCH		●	Analizuj zależność stref podczas procesu planowania.
PODSTAWOWE NARZĘDZIA DO TWORZENIA I EDYCJI MODELI TERENU		●	Zapewnij lepsze zrozumienie i precyzyjniejszą dokumentację swojego projektu w 3D i 2D w kontekście jego umiejscowienia w terenie.
BIBLIOTEKI OBIEKTÓW Z PODZIAŁEM NA KONKRETNÝCH PRODUCENTÓW, OD PARTNERÓW VECTORWORKS I BIMOBJECT®		●	Dostarczaj szczegółowe prezentacje, dokumentację i specyfikacje w oparciu o konkretne produkty budowlane, takie jak armatura, oprawy oświetleniowe, meble i wiele innych.
OBIEKTY I NARZĘDZIA DO USZCZEGÓLAWIANIA PROJEKTU		●	W mgnieniu oka generuj detale projektowe i konstrukcyjne dzięki obiektom parametrycznym i narzędziom służącym do tworzenia bogatej w grafikę dokumentacji technicznej.
PODSTAWOWE NARZĘDZIA HVAC, MECHANICZNE, ELEKTRYCZNE I SANITARNE		●	Zintegrowane usługi budowlane w modelach i dokumentacji
ENERGOS		●	Analizuj swoje projekty pod kątem wydajności energetycznej budynku na dowolnym etapie procesu.

FUNDAMENTALS czy ARCHITECT?



# INTEROPERACYJNOŚĆ

	FUNDAMENTALS	ARCHITECT	KORZYŚCI Z WERSJI ARCHITECT
POLECENIE OPUBLIKUJ UMOŻLIWIĄJĄCE ZAAWANSOWANE OPCJE DRUKOWANIA WSADOWEGO I EKSPORT PLIKÓW PDF, DWG/DXF I DWF.	●	●	
EKSPORT I IMPORT FORMATÓW DWG, DXF I DWF	●	●	
EKSPORT I IMPORT FORMATÓW 3DM, STL I OBJ	●	●	
EKSPORT I IMPORT FORMATÓW IFC2X3 I IFC4		●	Korzystaj z międzynarodowego standardu danych openBIM® na potrzeby wymiany ważnych danych geometrycznych BIM oraz innych danych w ramach współpracy nad projektem.
IMPORT FORMATU PDF		●	Importuj dokumenty PDF i detale w celu udoskonalenia swojej dokumentacji, wyposażając je w normatywne formularze i informacje od konkretnych producentów.
EKSPORT DO FORMATU 3DS		●	Udostępniaj modele i projekty w zewnętrznych platformach modelowania i renderowania.
EKSPORT DO FORMATU 3D PDF		●	Udostępniaj klientom modele w 3D za pośrednictwem dokumentów 3D i przeglądark.
IMPORT SHP		●	Importuj dane GIS, aby tworzyć dokładne plany zagospodarowania i modele terenu.
IMPORT SKP / EKSPORT COLLADA		●	Udostępniaj obiekty i inne modele projektowe w 3D Warehouse i SketchUp by Trimble, Inc.
IMPORT RVT I RFA		●	Importuj modele Autodesk Revit i pliki rodziny jako korelacje lub przekształcaj je w oryginalne obiekty Vectorworks.
EKSPORT VR DO WIDOKU W SIECI WEB		●	Bez trudu udostępniaj modele na dowolnych urządzeniach mobilnych z dostępem do Internetu, w immersyjnych trybach VR i to bez konieczności korzystania ze specjalnego oprogramowania.
POŁĄCZENIA Z ZEWNĘTRZNĄ BAZĄ DANYCH I ZARZĄDZANIE ZA POMOCĄ ODBC		●	Wykorzystaj potęgę całkowicie zewnętrznej bazy danych podczas kojarzenia danych i zarządzania nimi w obiektach i modelach Vectorworks.

FUNDAMENTALS czy ARCHITECT?