

menu plik

Nowy	CTRL + N
Otwórz	CTRL + O
Zakończ	CTRL + W
Zapisz	CTRL + S
Obszar wydruku	CTRL + ALT + P
Drukuj	CTRL + P
Zamknij	CTRL + Q

menu edycja

Cofnij	CTRL + Z
Ponów	CTRL + Y
Wytnij	CTRL + X
Kopiuj	CTRL + C
Wklej	CTRL + V
Wklej w to samo miejsce	CTRL + ALT + V
Powiel	CTRL + D
Szyk duplikatów	CTRL + ALT + ↑ + D
Zaznacz wszystko	CTRL + A

menu modyfikacji

Przesuń	CTRL + M
Przesuń na wierzch	CTRL + F
P. do przodu	CTRL + ALT + F
P. do tyłu	CTRL + B
Przesuń na dno	CTRL + ALT + B
Wyrównaj	CTRL + =
Rozłóż 3D	CTRL + ↑ + =
Wyr. do siatki	CTRL + -
Obróć 90° w L	CTRL + L
Obróć 90° w P	CTRL + ↑ + R
Odbicie lus.	CTRL + ↑ + H
Odbicie lus.	CTRL + ↑ + V
Przytnij	CTRL + T
Scal	CTRL + J
Scal- bez przycinania	CTRL + ↑ + J
S. i zaokrąg.	CTRL + ALT + J

menu modyfikacji/ menu widok

Wytnij powierzchnie	Ctrl+Alt+ ↑ + C
Utwórz powierzchnie	Ctrl+Alt+ ↑ + P
Grupuj	CTRL + G
Rozdziel grupę	CTRL + U
Przekształć grupę	CTRL + K
Pokaż linie pomocnicze	Ctrl+Alt +G
Ukryj linie pomocnicze	Ctrl+Alt+ ↑ + G

menu widok

Dopasuj do rzecz. wielk.	CTRL + 3
Dopasuj do obszaru wydruk	CTRL + 4
Dopasuj do obiektu	CTRL + 6
Usta. inteligentnego kursora	CTRL + 8
Środek układ. współrzędnych	CTRL + 9

menu 3d

Scal bryły	CTRL + ALT + A
Wytnij bryły	CTRL + ALT + S
Utwórz część wspólną brył	CTRL + ALT + I
Przytnij bryłę	CTRL + ALT + T
Ekstrucja	CTRL + E
Ekstrucja wielokrotna	CTRL + ALT + E
Ekstrucja wzdłuż ścieżki	CTRL + ALT + X
Ekstrucja stożkowa	CTRL + ALT + U
Utwórz bryłę obrotową	CTRL + ALT + W

menu aktywnego widoku

(klawiatura numeryczna)

Izomet. z tyłu/P	9
Z tyłu	8
Izomet. z tyłu/L	7
Z prawej	6
Z góry	5
Z lewej	4
Izomet. P.	3
Z przodu	2
Izomet. L	1
2D/plan	0
Tryb szkieleł.	CTRL + ↑ + W
OpenGL	CTRL + ↑ + G
Styl szkicow.	CTRL + ↑ + S

menu okno

p. kontr.	CTRL + ↑ + C
p. atrybuty	CTRL + ↑ + A
info	CTRL + I
robocza	CTRL + ↑ + K
zasoby	CTRL + R

paleta narzędzi podstawowych

	Zaznaczenie	X
	Rączka	W
	zoom +	C
	zoom -	V
	tekst	1
	Linia	2
	Prostokąt	4
	Łuk	3
	Wielobok	8
	Polilinia	5
	Miejsce geometryczne	0
	Przekształć obiekt	[
	Zaokrąglaj	7
	Owal	;

paleta narzędzi dodatkowych - oznaczenia

	Pozioma/pion. Linia wym.	N
	Ukośna linia wymiarowa	M
	Wymiarowanie łuku	,
	Wymiarowanie kąta	.

paleta architektura

	Ściana prosta	9
--	---------------	---

paleta kontrolna

	Snapuj do siatki	A
	Skapuj do obiektu	Q
	Snapuj do kąta	S
	Skapuj do punktu	Z
	Punkty snapowania	D
	Snapuj do odległ.	E
	Snapuj do kraw.	F
	Do styczn.	R

podczas rysowania

Rączka	Spacja
Koniec operacji	ESC / X
Tryb x-ray	B
Pipeta	CTRL + ALT + LPM
Kopiuj	CTRL + LPM
Podpowieź	Y
Ruchomy środek ukł. współ.	G
Punkt snapowania	T
Częściowe zaznaczenie	ALT

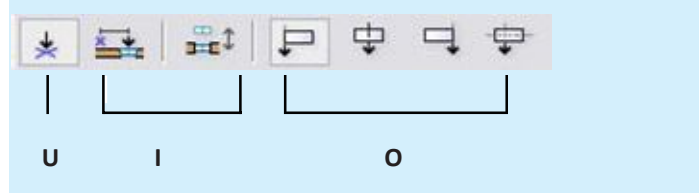
przesuwanie obiektu co piksel

W górę	↑ + ↑
W dół	↑ + ↓
W lewo	↑ + ←
W prawo	↑ + →

nawigacja między warstwami i klasami

poprzednia klasa	CTRL + ←
Kolejna klasa	CTRL + →
Poprzednia warstwa	CTRL + ↓
Kolejna warstwa	CTRL + ↑

Paleta trybów



*Szczegółowy opis działania skrótów klawiszowych dostępny jest w zintegrowanej instrukcji obsługi:
PROGRAM VECTORWORKS:
MENU GŁÓWNE → POMOC VW